Informe Términos Java

Martínez Walteros Andrés Camilo

Sánchez Rubio Cristian Stiven

Pardo Polanco Johan Andrés

Herrera Jonatán Stiven

Instructor:

Daniel Gamba

Servicio Nacional De Aprendizaje SENA

Cundinamarca

ADSI

Bogota

**Introducción**

En el presente trabajo se presentan las definiciones de algunos de los términos más utilizados a la hora de programar en java con un jframe y un jpanel. El ejemplo con el cual hemos visto estos términos es una calculadora sencilla con las operaciones más conocidas que son “Suma, Resta, Multiplicación, y División” además se presentas botones con los números del 0 al 9 así poderse utilizar como una cómoda calculadora.

A la hora de recibir datos por medio de botones y mostrarlos y a la hora diseñar el jpanel vemos varios términos que en este trabajo se verán más a profundidad.

**Border layout:**

Border Layout, es un layout( Los **Layout** son las clases java que se encargan de decidir, dentro de un formulario, panel, ventana o lo que sea cómo van colocados los botones, áreas de texto y demás dentro de ellos).  que ubica los componentes en cualquiera de sus 5 regiones que tiene. Un componente podemos ubicarlo arriba, abajo, izquierda o a la derecha.

**JTextField:**

JTextField es un componente ligero que permite la edición de una sola línea de texto. El control JTextField permite al operador del programa ingresar una cadena de caracteres por teclado. Las nuevas características incluyen la capacidad para justificar el texto a la izquierda, derecha o centro, y para establecer la fuente del texto

**JPanel:**

JPanel es un objeto de los llamados "contenedores". Es así porque sirven para contener otros objetos. De esta forma, actúan como "cajas" donde vas metiendo cosas y así poderlos manejar como una agrupación.

* **Setlayout:**

Asocia al contenedor un gestor de layout. Sirve para indicar como deben disponerse los elementos del applet, además de la disposición que define la clase FlowLayout, también hay que destacar las proporcionadas por BorderLayout (), GridLayout

* **GridLayout:**

No es más q otro manejador de diseño, la cual su particularidad, consiste en crear una matriz, totalmente configurada

* **addActionListener:**

Para crear programas dinámicos y permitir la interacción del usuario

* **ActionPerformed:**

Todos los programas que requieran responder al clic del Mouse usarán la interfaz ActionListener que nos obliga a agregar el método actionPerformed() a nuestra clase (Las interfaces son clases especiales que es inútil explicar aquí y que casi siempre exigen que se agreguen métodos específicos).

* **ActionEvent:**

Los botones y los cuadros de texto (y otros controles) generan eventos del tipo ActionEvent. Para manipular estos eventos, se debe llamar en cada control que queramos que lance eventos, al método ActionEvent

* **@Overrive:**

Cuando se realiza la función override significa que este sobre escribiendo un método de la clase padre, ya sea para mejorar el método o para que se acople a tu clase hija. Un ejemplo muy simple (demasiado simple) es cuado la clase padre prepara galletas, pero tu creas una clase hijo que quieres que prepare galletas de chispas de chicolate, la clase padre solo sabe hacer la masa, darles forma y meterlas al horno pero no sabe ponerles chispas de chocolate, así que sobrescribes(override) el método hacer galletas para que ADEMAS de prepara la masa y darles forma les ponga chispas de chololate

**Conclusiones**

* El Border layout ubica las posiciones dentro del formulario en donde se quieren ubicar ya sean los botones cuadros de texto etc.
* El jpanel es utilizado para contener am ,os objetos que se encuentran en el diseño del archivo
* El GridLayout verifica y cubre la escritura de diseño a mano
* El @Overrive se utiliza para sobrescribir un método de una clase en otra palabras crea una clase hija y a ella le agrega sus métodos y más acciones.

**Bibliografía**

* <http://www.edu4java.com/es/progbasica/progbasica15.html>
* <https://inforux.wordpress.com/2009/01/20/java-practicando-con-borderlayout/>
* <http://docs.oracle.com/javase/7/docs/api/java/awt/event/ActionEvent.html>
* http://cursodejava.com.mx/cursodejava203.html